1. Mikołaj Smoliński, nazwa na Githubie – majkelo698
2. Zadania projektowe:

* Ustalenie sposobu wyboru trybu i rozmiaru planszy (menu graficzne)
* Zaplanowanie struktury gry

Zadania programistyczne:

* Implementacja trybu **PvP** i **PvE**
* Obsługa plansz o wymiarach **3x3**, **4x4**, **5x5**
* Sprawdzanie zwycięstwa na dowolnym rozmiarze planszy
* Wyświetlanie wyniku i automatyczny powrót do menu
* Graficzne menu z wyborem trybu i rozmiaru planszy.

Zadania organizacyjne:

* Udział w spotkaniach zespołu.
* Synchronizacja z repozytorium GitHub
* Utrzymanie porządku w gałęziach i commitach.

Zadania dokumentacyjne:

* Opis funkcji i głównych komponentów gry
* Raportowanie postępów za pomocą commitów

c) Raporty

<https://trello.com/b/0DeZsvyO/npg-nac>

<https://github.com/Gajewskii/projekt-zaliczenie-npg>

d) Parametry oceny pracy, np. procentowa ocena wkładu własnego w projekt (tabela)

## Tabela Oceny Wkładu Własnego

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aspekt | Parametry | Wkład |
| Role | Wymienić | Programista, projektant interfejsu |
| Kodowanie | Liczba linii kodu | 176 |
| Kodowanie | Funkcje (wymienić) | * Główna pętla gry zarządzająca rozgrywką, * Stworzenie trybu gry PvP (dla dwóch graczy) * Stworzenie trybu gry PvE (dla gry z komputerem) * Sprawdzenie czy obecny gracz wygrał na dowolnym rozmiarze planszy * Sterowanie ruchem graczy * Połączenie logiki gry z interfejsem użytkownika |
| Repozytorium | Liczba commit-ów | 13 |
| Repozytorium | Liczba utworzonych gałęzi | 1 |
| Repozytorium | Gałąź (używana – nazwa) | Game-modes |
| Repozytorium | Liczba połączonych gałęzi | 1 |
| Repozytorium | Liczba dni aktywności GIT | 6 |
| Dokumentowanie | Liczba standup-ów | 2 |
| Aktywność | Opisy na Wiki | Nie prowadzono osobnej dokumentacji w Wiki – wszystkie opisy znajdują się w pliku README.md |
| Aktywność | Liczba zrealizowanych zadań | 5 |
| Aktywność | Szacowana liczba godzin | 13 |
| Aktywność | Ocena procentowego wkładu | 20 |